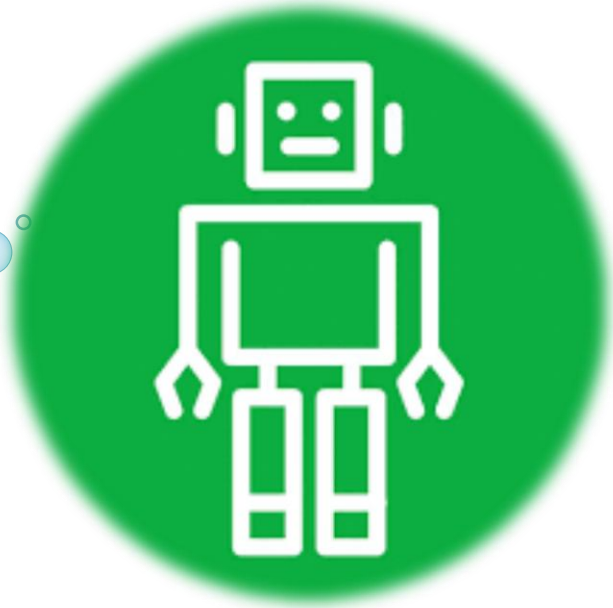


Робототехника

Руководитель кружка:
педагог дополнительного образования
Севастьянова Анна Юрьевна

Цель программы:

- общекультурное и общеинтеллектуальное развитие детей, формирование у них предпосылок логико-алгоритмического и математического мышления, умения строить простейшие умозаключения, формирование мотивации учения.

Задачи:

- Ознакомить с решением специально подобранных упражнений и задач, направленных на формирование математического мышления.
- Обучить составлению линейных и безусловно-циклических алгоритмов, для формирования логико-алгоритмического мышления.
- Обучить написанию программ на визуальном языке программирования, в том числе для элементарного управления роботом (движение вперед, назад, поворот).
- Обучить создавать мультфильм заданной тематики по заданным алгоритмам при помощи визуального языка программирования.
- Обучить создавать мультфильм свободной тематики по собственным алгоритмам при помощи визуального языка программирования.
- Обучить создавать схемы с помощью набора «Знаток».
- Развить познавательные и творческие способности дошкольников.

Объем и срок реализации программы:

- **72 часа, 2 года обучения**.
- Программа **первого года обучения** рассчитана на 36 часов, 1 раз в неделю по 1 часу. Длительность занятия для дошкольника старшей группы **25 минут**.
- Программа **второго года обучения** рассчитана на 36 часов, 1 раз в неделю по 1 часу. Длительность занятия для дошкольника подготовительной группы **30 минут**.

В течении учебного года дошкольники овладевают основными приемами работы в среде программирования Robbo Juinior на примере сказки про робота «Роббо»



Учатся создавать алгоритмы с помощью команд




StarBoard
HITACHI

Учатся записывать голоса сказочных персонажей



Учатся запускать и останавливать сцену из сказки про робота «Роббо»





Смотрят различные обучающие видеоролики





Учатся создавать схемы с помощью набора «Знаток»

